

**Лист рекомендаций участникам
финального этапа в игровой ситуации
«Играем с роботами. Я – инженер-программист»**

- На финальные мероприятия участник приходит со своим ноутбуком и своей схемой сборки конструкции.
- Весь материал до начала выступления демонстрируется куратору и располагается на рабочем месте.
- Пробные подключения осуществляются с педагогом – наставником до старта.
- Номер рабочего места определяется по нумерации в списке финалистов.
- Вместо визитной карточки быть готовым на беседу с экспертами о профессии. Уметь ответить на вопрос: «Почему мне нравится эта профессия?».
- Выступления участников начинаются одновременно.

Во время выступления:

1. Рекомендуем демонстрировать программу, в которой работаете.
2. Демонстрация действия модели обязательна.
3. Соблюдать требование к временному интервалу, отведенному для выполнения задания.
4. Рабочее место по окончании работы должно быть убрано.
5. Обязательно нужно раскрывать тему фестиваля.

Внимание!

На церемонию награждения ребенок выходит в своей спец. одежде вместе с педагогом-наставником. У педагогов - наставников стиль одежды деловой.

Сменная обувь для детей, педагогов, сопровождающих лиц обязательна.

Обеспечение питьевого режима и питания за свой счет.

Участник, по какой-либо причине, не прибывший на финал, получает сертификат участника фестиваля.